

## 審判規則の改定

現行	改定後
<p>(認定) 第4条 (4) 2級審判員は、支部が開催する2級審判員養成のための検定会に参加した16歳（15歳の高校1年生を含む）について、支部が筆記及び実技の試験を実施の上審査し、適当と認めた者を支部長及び日本連盟の会長が認定する。</p> <p>(アンパイヤーの判定区分) 第8条 (2) その他の判定区分 ウ. 線審 <u>フットフォールト、ダイレクト、ボディタッチ、チップ、インターフェア</u></p> <p>(コール) 第10条 [解説22] <u>第1サービスがフォールトになった時点、あるいは次のカウントのコールをする際に「コレクション」とコールし、訂正のカウントをコールする。</u> この場合、<u>第1サービス時にレシーバーが気づきレシーブの態勢に入らずと「タイム」言って中断することは認められる。</u></p> <p>(サイン) 第11条 (3) ア. レットの場合は、付図(ウ)のとおり、直立して片手を上に挙げるとともに、<u>第1サービス</u>においては指を2本、<u>第2サービス</u>においては指を1本立てて、「レット」とコールする。</p> <p>(再判定) 第14条 [解説25] 2. ポイントカウントの誤りについてはそのゲーム内に、ゲームカウントの誤りについてはそのマッチ内訂正を行うものとする。</p> <p>(スコアの誤り) 第17条 アンパイヤーはポイントカウント及びゲームカウントのコールが明らかに誤りであると認められる場合は、<u>第1サービスがフォールトになった時点、又は次のカウントのコールをする際に「コレクション」とコールして正しいカウントをコールし訂正する。</u></p>	<p>(認定) 第4条 (4) 2級審判員は、支部が開催する2級審判員養成のための検定会に参加した16歳以上の者（15歳の高校1年生を含む）について、支部が筆記及び実技の試験を実施の上審査し、適当と認めた者を支部長及び日本連盟の会長が認定する。</p> <p>(アンパイヤーの判定区分) 第8条 (2) その他の判定区分 ウ. 線審 <u>フットフォールト、ツーバウンズ、ドリブル、キャリー、ダイレクト、ボディタッチ、チップ、インターフェア</u></p> <p>(コール) 第10条 [解説22] <u>ファーストサービスがフォールトになった時点、又は次のカウントのコールをする際に「コレクション」とコールし、訂正のカウントをコールする。</u> この場合、<u>ファーストサービス時にレシーバーが気づきレシーブの態勢に入らずと「タイム」言って中断することは認められる。</u></p> <p>(サイン) 第11条 (3) ア. レットの場合は、付図(ウ)のとおり、直立して片手を上に挙げるとともに、<u>ファーストサービス</u>においては指を2本、<u>セカンドサービス</u>においては指を1本立てて、「レット」とコールする。</p> <p>(再判定) 第14条 [解説25] 2. ポイントカウントの誤りについてはそのゲーム内に、ゲームカウントの誤りについてはそのマッチ内訂正を行うものとする。<u>ただし、遡って訂正し決着した場合、それ以降に行ったポイントは無効とする。</u></p> <p>(スコアの誤り) 第17条 アンパイヤーはポイントカウント及びゲームカウントのコールが明らかに誤りであると認められる場合は、<u>ファーストサービスがフォールトになった時点、又は次のカウントのコールをする際に「コレクション」とコールして正しいカウントをコールし訂正する。</u></p>

現行	改定後
<p>(マッチの進行)</p> <p>第23条</p> <p>(2) 前号の状態の後、正審の合図「集合」によって双方がネットまで進み<u>挨拶をし、次にアンパイヤーと挨拶を交わす。</u></p> <p>(4) <u>挨拶が終わった後、正審はプレーヤーの確認をする。</u></p>	<p>(マッチの進行)</p> <p>第23条</p> <p>(2) 前号の状態の後、正審の合図「集合」によって双方がネットまで進み、<u>正審がプレーヤーの確認を行った後、プレーヤー同士が挨拶を行い、次にアンパイヤーと挨拶を交わす。</u></p> <p>(4) <u>削除</u></p>

## 公認審判員規程

現行	改定後
<p>第5条2 前項(3)の認定手続きをする場合は、検定会又は研修会の<u>参加を確認して認定手続きを行うものとする。</u></p> <p>第6条2 公認審判員資格の更新及びジュニア審判員が2級審判員の切り替えをする場合は、支部の審判担当者が会員登録システムを使用して手続きを行うものとする。。</p> <p>公認審判員に関する 2. 認定される日現在で年齢満15歳以上である者。 早見表   公認審判員の資格 条件2級</p>	<p>前項(3)の認定手続きをする場合は、検定会又は研修会の<u>結果を確認して認定手続きを行うものとする。</u></p> <p>公認審判員資格の更新及びジュニア審判員から2級審判員へ切り替えをする場合は、支部の審判担当者が会員登録システムを使用して手続きを行うものとする。</p> <p>2. 認定される日現在で年齢満15歳以上である者。 <u>(ただし、中学生は除く)</u></p>

現行		改定後	
1. ソフトテニスコート	競技規則のうえでは、コート、アウトコート、ネット、ネットポスト及び審判台をいう。	1. <u>テニスコート</u>	コート、アウトコート、ネット、ネットポスト及び審判台をいう。
2. コート	ベースラインとサイドラインで区画された平面の平坦なスペース 縦23.77・・・ネットポスト	2. コート	ベースラインとサイドラインで区画された平面の平坦なスペースで 縦23.77・・・ネットポスト
3. アウトコート	ベースラインから後方に <u>8 m</u> 以上・サイドラインから外側に <u>6 m</u> 以上	3. アウトコート	ベースラインから後方に <u>6.4m</u> 以上・サイドラインから外側に <u>5m</u> 以上
4. サーフェイス	砂入り人工芝を含む人工芝又は全天候ケミカル等。・・・・人工芝、硬質ラバー又はケミカル等とする。	4. サーフェイス	砂入り人工芝を含む人工芝、 <u>人工クレイ又は全天候等</u> 。・・・・人工芝、人工クレイ、硬質ラバー又は <u>全天候型等</u> とする。
7. 付帯する施設・設備	ベンチ及びその他の <u>ソフトテニスコート</u>	7. 付帯する施設・設備	ベンチ及びその他の <u>テニスコート</u>
16. ショートマッチ	<u>15ポイントマッチ、3ゲーム又は5ゲームマッチ</u>	16. ショートマッチ	3ゲーム又は5ゲームマッチ
17. ロングマッチ	<u>15ポイント、3ゲーム、5ゲーム、7ゲーム又は9ゲームを1セットとし、3セット又は5セットマッチを行うことをいう。</u>	17. ロングマッチ	3ゲーム、5ゲーム、7ゲーム又は9ゲームを1セットとし、3セット又は5セットマッチを行うことをいう。
34. 提訴	アンパイヤーの判定に対し、競技規則及び審判規則の適用に疑義を持ち、レフェリーに <u>判定</u> を求めることをいう。レフェリーの <u>判定</u> は最終のもので、アンパイヤーもプレーヤーも従わなければならない。	34. 提訴	アンパイヤーの判定に対し、競技規則及び審判規則の適用に疑義を持ち、レフェリーに <u>裁定</u> を求めることをいう。レフェリーの <u>裁定</u> は最終のもので、アンパイヤーもプレーヤーも従わなければならない。
41. 失格	競技規則第42条及び審判規則第21条に該当する場合で、大会の最初にさかのぼって出場資格を失うことをいう。 <u>大会運営規則第13条を参照</u>	41. 失格	競技規則第42条及び審判規則第21条に該当する場合で、大会の最初にさかのぼって出場資格を失うことをいう。
43. ストリング	ラケットのフレームに張る糸のことをいう。 <u>(以前はガットといっていた)</u>	43. ストリング	ラケットのフレームに張る糸のことをいう。

現行		改定後	
1. レディ	マッチ開始の前に練習をやめさせ、プレーヤーを位置につかせるコール	1. レディ	マッチ開始の前に練習をやめさせ、プレーヤーを <u>マッチ開始の位置</u> につかせるコール
2. セブンゲームマッチ	スリーゲームマッチ、 <u>15ポイントマッチ</u> 等がある。	2. セブンゲームマッチ	スリーゲームマッチ等がある。
9. ダブルフォールト	<u>第1及び第2サービス</u> がともにフォールトとなった場合のコール。	9. ダブルフォールト	<u>ファースト及びセカンドサービス</u> がともにフォールトとなった場合のコール。
12. ダイレクト	(2) <u>打たれたボール</u> をアウトコートにおいて、ノーバウンドでラケットで止めた場合のコール（失ポイント）。 ただし、ラケットで打ち返して有効返球となればプレーは続けられる。	12. ダイレクト	(2) <u>相手の打球</u> をアウトコートにおいて、ノーバウンドでラケットで止めた場合のコール（失ポイント）。 ただし、ラケットで打ち返して有効返球となればプレーは続けられる。
20. ボディタッチ	<u>競技規則第35条第4号を適用した場合（インプレーのボールが身体又は着衣等に触れた場合）</u> のコール(失ポイント)	20. ボディタッチ	インプレーにおいて打球がプレーヤーの身体又は着衣に触れた場合のコール(失ポイント)
35. ワンモアサービス	レットのあと、サービスをするプレーヤーに <u>第2サービス</u> を指示するコール	35. ワンモアサービス	レットのあと、サービスをするプレーヤーに <u>セカンドサービス</u> を指示するコール
36. ツーモアサービス	レットのあと、サービスをするプレーヤーに <u>第1サービス</u> を指示するコール	36. ツーモアサービス	レットのあと、サービスをするプレーヤーに <u>ファーストサービス</u> を指示するコール
45. スリーオール	双方が3ポイントずつ得たときのコール	45. スリーオール	<u>ファイナルゲームの場合</u> に双方が3ポイントずつ得たときのコール
46. ～62. (共通)	サーバー（レシーバー）が、●●ポイント、レシーバー（サーバー）が▲▲ポイントを得たときのコール	46. ～62. (共通)	<u>ファイナルゲームの場合</u> にサーバー（レシーバー）が、●●ポイント、レシーバー（サーバー）が▲▲ポイントを得たときのコール